

Regolamento_ Goal Goal Goal Pachin-Goal™ A1

Istruzioni di gioco

- numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 1.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica le vincite delle linee e della funzione.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.

Linee di vincita:

- Vi è 1 sola linea di pagamento attiva, rappresentata da 2 bordi verdi che compaiono sopra e sotto le posizioni dei simboli
- Le vincite di linea possono essere assegnate solo sulla linea di pagamento attiva. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Le combinazioni vincenti della linea devono essere disposte su tutti i rulli, come indicato nella tabella dei pagamenti.
- Solo i simboli **Giocatore** possono attivare una vincita anche se i simboli **Giocatore** sono misti. Gli altri simboli pagano solo per combinazioni identiche.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è il **pallone**. 3 simboli **Scatter** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Ball Drop**.
- Le vincite **Scatter** possono essere assegnate da simboli disposti in **qualsiasi** posizione. I simboli **Scatter** contribuiscono all'attivazione solo se completamente visibili.
- Il simbolo **Scatter** compare su tutti i rulli.

Funzione Ball Drop:

- Quando 3 simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Ball Drop**.

- Su ogni simbolo **Scatter** è indicato un valore (3, 5, 7, 10, 20, 50 o 100). La somma dei valori dei simboli **Scatter** attivanti corrisponde al numero di palline che verranno lanciate durante la funzione.
- All'inizio della funzione, vengono mostrate fino a 9 scatole aperte alla base di un campo di calcio con 36 posizioni dei giocatori. Queste scatole possono assegnare un moltiplicatore (x0,3, x0,4, x0,5, x0,8, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x25) oppure attivare un giro della ruota.
- Premi il pulsante **Ball Drop** per far cadere le palline. Le palline rimbalzeranno attraverso le posizioni dei giocatori sul campo da calcio e potrebbero finire in una delle scatole.
- Se la pallina finisce in una scatola moltiplicatore, il giocatore riceve il valore mostrato su di esso (pari all'importo della puntata totale moltiplicato per il valore del moltiplicatore).
- Dopo che sono state lanciate tutte le palline, se 3 o più di queste sono finite nella **scatola della ruota**, la ruota viene attivata e gira per una volta.
- La ruota può assegnare 8, 12, 16, 20 lanci di palline, il premio **MINI** (x20), **MINOR** (x50), **MAJOR** (x200) o **CHAMP** (x1.000).
- Se la ruota assegna altri lanci delle palline, la **scatola della ruota** diventa una scatola moltiplicatore da x1.
- Una volta lanciate tutte le nuove palline, viene assegnata la vincita totale e la funzione termina.
- Nota: il tabellone del Plinko e la ruota rappresentati nel gioco non corrispondono a quelli reali e le probabilità differiscono da quelle degli scenari reali.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.89%**.